

Неразлучники (Двое из Ларца)



«Это вы и думать за меня будете?..»

Средь высоких сосен, в пепельной туманной дымке лежит ларец багряный как закат.

Он появляется то тут то там, он прячется в тумане, он возникает в нём и в нём он растворяется бесследно.

И только двое из Ларца одинаковы с лица бродят в округе от него, в поисках своих жертв. Горе тому несчастному, кто не уберётся с их пути. А в это время ларец всё манит и манит к себе своих новых хозяев. Того, кто будет столь беспечен или жаден, чтобы попытаться завладеть его содержимым. Немало сменил ларец хозяев, даруя им в слуги Неразлучников, которые не будут перечить ни единому приказу. И возгордиться такими слугами не сложно, возгордиться своей силе – ведь оные ослушаться не посмеют. Но обратная сторона ара этого страшна. Ведь день за днём ларец лишь больше утягивает из своего хозяина разум, подменяя его мысли своими желаниями и просто забирая разум, превращая хозяина в бездумное покорное Неразлучникам существо.

Но беда в том, что не всяк догадывается об этом, не всяк знает об этом, а тех кто верит в эти рассказы и того меньше.

Неразлучники – умертвия, с почти угасшим разумом, которые подчиняются то ли своей

Неразлучники **Одиночный Налётчик**
Средний натуральный 9 уровня
гуманоид (Нежить) Опыт 2000

Инициатива +14
Внимательность

Чувства

+13; **Ночное Зрение**
(Darkvision)

Хиты 438; Ранен 218;
КД 26; Стойкость 23, Реакция 24, Воля 22
Спас-бросок + 5
Скорость 7
Очки Действия: 2
Сопротивление некротической энергии 5;
излучению 5.

Черты (Traits)

Истекающий Туманом

Когда неразлучники становятся ранеными (bloodied), из их ран начинает истекать туман и они получают маскировку (concealment), до тех пока не перестанут быть ранеными.

Двойная Сущность

Неразлучники состоят из двух существ. Каждое из которых является существом среднего размера, занимает одну клетку. У них общие хит-поинты, и соответственно урон наносимый каждому из Неразлучников отнимает хит-поинты из общего количества. У них равные характеристики, умения и силы. Каждый из них имеет свой стандартный набор действий, как если это было два существа и действуют они отдельно. Инициатива одного 15 у другого 10. Кроме того к этому значению прибавьте модификатор указанный выше.

Смерть Хозяина

Когда умирает Хозяин Неразлучников (см. ниже), то Неразлучники излечивают 20 хит-поинтов. Если Неразлучники имеют максимальные хит-поинты на данный момент, они получают 20 временных хит-поинтов.

Стандартное Действие

Удар Умертвия + **По-Желанию** (базовая атака)

Атака: Ближняя 1 (одно существо); +14 против АС

Попадание: 2d10 + 5 урона и цель падает (prone).

Ловушка Ларца (Некротическая энергия; Телепортация) + 4 5 6

Атака: Ближняя 1 (одно существо); +12 против Стойкости

Попадание: 1d8 + 5 урона некротической энергией и цель убирается с поля до конца следующего хода Неразлучника совершающего атаку. Цель не занимает никакого пространства, невидима, не может совершать какие-либо действия. После истечения эффекта цель появляется в том квадрате в котором была на тот момент, когда была поражена данной атакой.

Туманный Всплеск (Некротическая энергия; Телепортация) + Перезарядка 5 6

Атака: Ближний Взрыв 1 (Close Burst 1) (все существа, которые не являются нежитью); +12 против Воли

Попадание: 3d6 + 8 урона и Неразлучник Сдвигается (Shift) на 5 клеток.

Действие Перемещения

Братские Объятия (Телепортация) ✦ По-Желанию

Эффект: Неразлучник может телепортироваться в клетку смежную с другим неразлучником, если только он находится не более, чем в 15 клетках от него.

Малое Действие

Невероятная Проворность ✦ По-Желанию

Эффект: Неразлучник может Сдвинуться (Shift) на 2 клетки.

Навыки: Атлетика + 14; Внимательность + 13

Сил 21 (+9) **Лов** 18 (+8) **Мдр** 17 (+7)

Тел 19 (+8) **Инт** 8 (+3) **Хар** 14 (+6)

Мировоззрение Хаотично-Злое **Языки** Общий

Волокуши Миньон Контроллер

Средний натуральный 9 уровень
гуманоид (нежить) Опыт 100

Инициатива +7 **Чувства Внимательность** +8; **Ночное Зрение (Darkvision)**

Хиты 1; Промак никогда не повреждает миньона.

КД 23; **Стойкость** 20, **Реакция** 20, **Воля** 22

Скорость 6

Стандартное Действие

Умиротворение Лени (Некротическая Энергия) ✦ По-Желанию (базовая атака)

Атака: Дальняя 10 (одно существо); +13 против Воли

Попадание: 5 урона некротической энергией и цель замедленна (slow) до конца следующего хода Волокуши.

Вызванное Действие

Последняя Воля (Очарование) ✦ На Сцену

Триггер: Существо наносит урон Волокуше в результате которого хит-поинты Волокуши опускаются до 0 или ниже.

Эффект (Действие немедленного прерывания) (immediate interrupt): Волокуша доминирует (dominating) существо нанесшее ему урон до конца его следующего хода и может отдать приказ этому существу, как свободное действие.

Сил 12 (+5) **Лов** 16 (+7) **Мдр** 18 (+8)

Тел 19 (+8) **Инт** 3 (0) **Хар** 10 (+4)

Мировоззрение Хаотично-Злое **Языки** Общий

прихоти, то ли желаниям багряного ларца, то ли отголоскам памяти своих смертных личностей.

Их кожа мертвецки бледна, подернута незаживающими ранами, одежда их потрепана настолько что более напоминает грязные

лохмотья. Глаза их наполняет тусклое гнилистое сияние. А в жилах их струиться туман.

В момент появления ларца всегда где-то рядом бродят Неразлучники. А подле них часто можно видеть странные фигуры, которые больше напоминают мертвецов, которые движутся за ними. Но ничего не желают если только Неразлучники не вступают в бой...

Ходят слухи, что это бывшие Хозяева Ларца, чей разум истлел под натиском их желаний, лени и силы Ларца.

Иные твердят, что это жертвы, замученные Неразлучниками, которые не могут обрести покой, пока живы Неразлучники.

А другие молвят, что это бывшие Неразлучники, которых сменили их жертвы, дав им покой хотя бы в такой форме.

Безмолвно бредут во тьме ночи Неразлучники преследуя неведомые смертным цели. Они убивают, вырывают сердца, глаза и языки – оставляя после себя растерзанных жертв. Что далее они делают со своими «трофеями» неизвестно, ибо не нашлось того, кто бы добровольно пошёл за Неразлучниками. А если и нашелся, то либо его заставляет молчать ужас, либо по глупости своей он присоединился к сонму жертв слуг ларца.

Это происходит до тех пор пока ларец не исчезнет в тумане или пока какой-нибудь глупец не сумеет открыть его, превратив Неразлучников в своих слуг.

Крохи тех знаний, что дошли в летописях Златограда и Святопольского монастыря до наших дней гласят – некогда Неразлучники были живыми воинами братства Ока. Ничто не намекает о том что они были приверженцами зла. Предположительно Неразлучники при жизни были Сежир и Таислав, которым судя по летописям было доверено охранять некий ларец братства, в коем хранилась самая ценная реликвия братства. Неизвестно ни как тот ларец выглядел, ни что было внутри. Ни даже то, являются ли на самом деле Сежир и Таислав Неразлучниками. Но сопоставление дат и событий описываемых в летописях заставляет думать именно так.

Для истинных героев это моет стать настоящим вызовом – откопать правду из глубин веков, сколь тягостной она бы не была.

Тактика

Неразлучников

Неразлучников чаще всего можно встретить в окружении Волокуш. Насколько их будет много решать мастеру в каждом конкретном случае.

Волокуши не отличаются умом и действуют абы как. Атакуют ближайших враждебных существ, сознательно не используют фланг, местность в свою пользу. Даже сражаясь на краю обрыва Волокуша даже не подумает попробовать скинуть незадачливого героя.

Неразлучники действуют более умно. Они используют свои многочисленные таланты по максимуму. Они охотно используют фланг, Одни Неразлучник может телепортироваться к другому чтобы зажать в клещи персонажа. Как правило так поступают с самыми слабыми персонажами или слабозащищенными, убирая с поля на время мешающих защитников.

Традиционные Знания о Неразлучниках

Герои могут узнать следующую информацию, совершив проверку знаний.

DC 15: Неразлучники хранят сокровище. У них есть сундук, который они прячут в лесу или на болоте. Говорят, что в этом ларце собрано не мало богатств... которые будут принадлежать тем, кто сможет отыскать ларец и не попасть в пасть Неразлучников.

DC 20: Тот кто завладеет содержимым багряного ларца сможет управлять Неразлучниками, которые будут выполнять любое повеление хозяина, любой приказ.

DC 25: Получив контроль над Неразлучниками непонятно кто является истинным хозяином – владелец или сам ларец. Ларец обладает своей волей и вероятно разумом. Связываться с ним опасно. Самые большие объёмы информации о Багряном ларце и Неразлучниках в летописях Златограда, Малахитового Город, Святопольского монастыря.

Неразлучниками могут быть представители братства Ока – Сежир и Таислав.