

Бякиш



«Брань очей не выест...»

Глупости говорит тот, кто бает, что ссор и брани ничего не рождается!

Малое зло штука опасная. Вроде и ничего такого-то со стороны – ну толкнул кого, ну обругал, дал пьянчуге в глаз возле кабака. Да мало ли еще всяких мелочей-то??? Ан нет! В городском шуме, больших да людных градов, где и бояре и купцы и попрошайки и просто городской люд – мало по малу копят вокруг себя зло малое, которое незримо сгущается, полниться словно чаша с хмельным вином. И когда переполняется чаша эта и появляется Бякиш... прозвали его так за то, что сеет он склоки вокруг себя, радуется не нарадуется, когда вокруг ссоры и крик, мелкие соседские и рыночные распри, и смехом хриплым заливаются, когда рядом драка разворачивается, от которой у всех и искры из глаз валят... Бякиш предстаёт в виде маленького карлика, в лохмотьях или просто прохудившейся пыльной одежде. Выдаёт его нос, большой, уши длинные, да хвост, который он как правило прячет под одеждой. На лицо не казист он, да и всем своим видом словно напрашивается на то, чтобы его шпыняли, да чтобы кто словом бранным обидел, да с дороги отпихнул просто, чтобы потешиться. Так Бякиш и начинает провоцировать ссоры применяя волшебство своё и исчезая оставляя бранящихся меж собой разбираться.

Бякиш

Средняя фея

Гуманоид

Контроллер

5 уровня

Опыт 200

Инициатива +4; Чувства Внимательность+5;
Сумеречное Зрение
(Low-light vision)

Хиты 56; Ранен 28;

КД 19; Стойкость 17, Реакция 16, Воля 18

Скорость 5

Черты (Traits)

Впитывающий Склоки

Все силы Бякиша основаны на Единицах Склок. Бякиш начинает бой с 3 единицами склок. Каждый раз как противник атакует или наносит урон Бякишу, он получает 1 единицу склок. Если Бякиш совершает атаку и попадает, он получает 1 единицу склок. Все получаемые единицы складываются.

Стандартное Действие

Сеяние Склок (Очарование; Психик) + По-Желанию (базовая атака)

Атака: Дальняя 10 (одно существо); +9 против Воли

Попадание: 1d6 + 4 урона и цель совершает базовую атаку против выбранной Бякишем цели, как свободное действие.

Идея Юрдового (Психик) + По-Желанию

Атака: Дальняя 10 (одно существо; Бякиш тратит 1 единицу склок); +9 против Воли

Попадание: 1d10 + 4 урона и отталкивает (push) цель на 3 клетки и цель замедленна до конца следующего хода Бякиша.

Кипящая Ссора (Очарование; Психик) + По-Желанию

Атака: Ближний Взрыв 5 (Close Burst 5) (одно, два или три существа; Бякиш тратит 3 единицы склок); +9 против Воли

Попадание: 1d10 + 4 урона и цели совершают базовую атаку или применяют силу атаки По-Желанию против выбранных Бякишем целей (или цели).

ПостЭффект: В Конце следующего хода Бякиша цели, которые были поражены атакой становятся дезориентированными (dazed) до конца следующего хода Бякиша.

Малое Действие

Пыльный призрак + По-Желанию

Эффект: Бякиш тратит 1 единицу склок и становится невидимым (invisible) до конца следующего хода Бякиша.

Вызванное Действие

Трюк Бякиша + На Сцену

Триггер: Хит-поинты Бякиша первый раз за сцену опускаются до 0 или ниже.

Эффект (Свободное Действие): Бякиш получает 1 единицу склок и 10 временных хит-поинтов.

Проклятие Бякиша + На Сцену

Триггер: Бякиш умирает.

Эффект (Свободное Действие): Тот, кто убил Бякиша попадает под воздействие Проклятия Бякиша (см. ниже).

Сил 10 (+2)	Лов 15 (+4)	Мдр 17 (+5)
Тел 16 (+5)	Инт 16 (+5)	Хар 13 (+3)
Мировоззрение Злое		Языки Общий

Проклятие Бякиша Уровень Проклятия 5

Бякиш со злобной улыбкой смотрит на вас. С его уст срывается лишь шипящее «Бя-яки-иш-и-ш». Он смотрит вам в глаза и взгляд его леденит вашу кровь. Со временем ваша поведение становится более склочным. Агрессивным, надменным и вызывающим а дальше неконтролируемым и злобным.

Стадия 1: Когда вы находитесь под эффектом первой стадии, всякий раз, когда ситуация требует применить навык Дипломатии или Блефа общаясь с другими существами, вы должны совершить спас-бросок. Если удачно, то вы волны действовать как хотите. Если нет, то вместо того чтобы применить навык Дипломатии или Блефа вы применяете навык Запугивания.

Стадия 2: Когда вы находитесь под эффектом второй стадии, Эффекты первой стадии повторяются, только вы не совершаете спас-бросок и применяете Запугивание по умолчанию..

Стадия 3: Когда вы находитесь под эффектом третьей стадии, вы получаете следующий эффект в добавок к эффектам второй стадии. Если ваша проверка Запугивания проваливается или просто не возымела действия, вы совершаете базовую атаку против цели, заставляя цель прислушаться к вам используя силу.

Проверка: В конце каждого продолжительного отдыха, цель проклятия должна совершить проверку навыка Природа.

15 или ниже: Стадия увеличивается на одну.

16-21: Без изменений.

22 или выше: Стадия проклятия уменьшается на одну (если вы в первой стадии, стадия уменьшиться не может).

Окончание Проклятия: Проклятие может снять только ведьма. Что она попросит взамен заранее неизвестно. Но кроме ведьмы никто снять его не сумеет.

По силе Бякиш не шибко могуч. Но, как и большинство фей – ему и не биться за княжий престол. А на пакости свои силёнок с лихвой хватает. И начинает он как правило в шумном граде еще больше склок устраивать.

Бякиш питается собственно этими самыми склоками, отголосками драк, ссор, брани, ругани. И чем больше этого вокруг, тем

больше и он лиходеет и тем больше подливает он масла в огонь.

Особо рад Бякиш, когда дойдёт драка до поножовщины.

Ежели в граде завёдётся несколько Бякишей, то это уже серьезно.

Бякиши часто прикидываются нищими, стариками, больными и немощными, чтобы еще больше провоцировать к себе злое отношение со стороны большинства.

Убить Бякиша как правило себе дороже. Только редко об этом кто ведаёт. Проклятие Бякиша падёт на того, кто убьёт его и снять его сможет, только ведьма. Ни целительница, ни берегиня, ни служительница божья – только ведьма. Говаривают, что это последняя бяка Бякиша.

Бякиш может заставить человека, который его обидел сделать какую-то пакость супротив его воли. Хотя тот может этого и не осознавать. Может заставить он сделать различные пакости. В зависимости от того, как сильно его обижают. Одно дело толкнул, или ругнул, другое дело будут насмехаться, побьют.

Бякиш может заставить человека плюнуть на кого, или ругнуться, может заставить человека толкнуть кого-то. С одной стороны мелочь, с другой часто достаточно, чтобы вызвать ссору, а там с помощью магии и до рукоприкладства довести может.

Бякиш не обязательно действует одни. В определенных случаях их может быть несколько. Или он может прислуживать какому-нибудь негодю или же быть в группе каких-то бандитов, которые помогают ему сеять ссоры. А он порой своими действиями отвлекает людей, чтобы они не заметили как чистят их карманы.

Бякиш только на словах кажется безобидным. На деле это весьма страшный дух. Знающим людям известен случай, когда Бякиши сжили со свету целый город. ИстГрад по летописям был уничтожен вспыхнувшим восстанием супротив местного князя. Разгорающиеся беспорядки перешли в поджоги, столкновения оружных людей, а дальше кровавую бойню в объятиях рыжего пламени. То тут то там слышен был хриплый хохот, словно из каждой подворотни (по словам очевидцев, слова которых в летописи не попали).

По истории же жители были спровоцированы Бякишами. Их магия понемногу разогревала этот бурлящий котёл склок. А затем как снежный ком все это вылилось в беспорядки и смерть целого города. И многие люди нашли и свою смерть в огне или на острие холодной стали...

Тактика Бякиша

Бякиш действует осторожно, он старается стравливать меж собой существ, заставляя их держаться друг от друга подальше. А там уже разобщённую толпу берут в оборот союзники Бякиша.

Бякиш не боится смерти, но от этого он не лезет в драку. Он старается быть позади других или заманивать в ловушку врагов уводя за собой а затем становясь невидимым.

Традиционные Знания о Бякише

Герои могут узнать следующую информацию, совершив проверку знаний.

ДС 12: Бякишем называют вредного карлика старикашку, склочного мужичка, который любит поворчать, ссорится и сталкивать «лбами» других, заставляя их припираться друг с другом.

ДС 17: Бякиш – злой дух, который использует магию, чтобы ссорить людей, питается отголосками этих ссор и набирает от них силу. Чем больше бьешь Бякиша, тем больше сил он обретает

ДС 22: Убить Бякиша можно, но вот делать это рискованно, ибо тот, кто убьёт его будет награждён его предсмертным проклятием, которое не сможет снять волшебство или молитва не сможет исцелить от него. Только настоящая ведьма может снять такое проклятие.