

# Магол (Орк)



Магольское племя народ суровый, но справедливый. Хотя конечно понятия о справедливости у них свои, но их можно понять. Жизнь для магола – это борьба. Борьба за жизнь, борьба за выживание, борьба за уважение. Уважение для магола играет вообще особую роль. Уважение заслуживается силой, упорством, неотступностью. Подлость, удары в спину, заговоры и подобное презирается маголами. Подлый воин никогда не заслужит уважения, даже если ему не будет равных в бою. Победа без уважения не стоит ничего.

Маголы воспитываются с детства, как воины. Не имеет значение, какой путь они выберут, когда вырастут. Магол может стать пастухом, шаманом, охотником, травником или еще кем, но прежде всего он должен быть воином. Воин в понимании маголов не просто тот, кто хорошо сражается, умело наносит удары. Воин - это состояние души. Быть воином, значит иметь нестигаемый характер. Быть смелым, упорным, уважительным к предкам и тем, кто достоин уважения, даже если это враг.

Маголы основали свое ханство в степи и граничат с княжествами и альвами. С альвами у них частенько случаются стычки, кровопролитные междоусобицы, но редко это выливается в конфликт, который охватил бы все их ханства.

У маголов в почёте культ предков и культ силы. Это догматика, это жизненные правила,

## РАСОВЫЕ СВОЙСТВА

**Средний рост:** 6'0"–6'5"

**Средний Вес:** 200–230 фунтов (lb.)

**Характеристики:** +2 Сила, +2 Телосложение  
или +2 Мудрость.

**Размер:** Средний

**Скорость:** 6 квадратов

**Зрение:** Сумеречное (low-light vision)

**Языки:** Общий, Магольский (Орочий),  
Альвийский (Эльфийский).

**Бонусы Умений:** + 2 Атлетика, + 2 Природа.

**Закалённый Степью:** Магол прибавляет 2 к своей скорости всякий раз, когда он совершает стремительную атаку (charge) или бежит (run).

**Оружие Магола:** Магол получает профессионализм с любым видом копий, за исключением экзотических.

**«Только Победа»:** Всякий раз, как магол успешно попадает одной из своих сил, он получает 1 временный хит-поинт (temporary hit-point) (2 хит-поинты на с 11-ого уровня, 3 хит-поинта с 21-ого уровня.). Магол может получать временные хит-поинты таким образом только один раз в раунд.

**Почитающий Предков:** Вы можете использовать «Азарт Битвы» «Силу Предков», как силу На Сцену. Вы можете выбрать только одну силу при создании героя и не можете изменить свой выбор в дальнейшем.

## Азарт Битвы

## Расовая Сила Магола

*Для вас битва – это не просто обмен ударами и звон стали. Это возможность доказать свое превосходство, показать свою силу предкам, которые наблюдают за вами, чтобы вызвать в них гордость. Для вас это азарт и сама битва дает вам сил.*

**На Сцену** ✦ **Оружие, Лечение**

**Стандартное Действие** **Оружие ближнего боя**  
(Melee Weapon)

**Атака:** Сила vs. AC

**Попадание:** 1 [W] + Модификатор Силы урона и вы можете потратить исцеление (healing surge).

Увеличьте до 2 [W] + Модификатор Силы урона на 21-ом уровне.

## Сила Предков

## Расовая Сила Магола

*Вы тот, кто несет веру в ваших предков через поколения магольского племени. Вы можете слышать их голоса, вы возносите им молитвы, вы стараетесь не*



посрамить свой народ перед ними. И они платят вам силой, которая живительным потоком проходит через вашу душу.

**На Сцену** ✦ **Инструмент, Лечение**

**Стандартное Действие**

**Дальность 10**

**Атака:** Мудрость vs. Стойкость

**Попадание:** 1d8 + Модификатор Мудрости урона и вы можете потратить исцеление (healing surge).

Увеличьте до 2d8 + Модификатор Мудрости урона на 21-ом уровне.



Это видение того, как устроен мир вокруг них и, конечно же, это их вера.

Этот народ почитает своих предков. Они не молятся богам, для них это не свойственно. У каждого рода принято почитать своих предков, которые заслужили при жизни своей уважение. Они считают, то предки неустанно наблюдают за своими потомками, желая гордиться ими, видеть их успехи и то, как они добиваются уважения среди своих соплеменников или же среди других народов. Маголы верят, что предки способны помогать им, отвечать на их молитвы, как могут наказывать тех, кто недостойн считаться маголом. Они верят, что предки могут перерождаться в своих потомках и проживать новую жизнь. Чем более достойную по меркам маголов они прожили жизнь, тем более велика эта вероятность.

Культ силы же – это осознание того, что жизнь сурова и беспощадна. Сила решает всё. Если ты слаб, ты никогда не заслужишь уважение. Если ты слаб, ты не проживешь долго. Если ты слаб, то твоя жизнь бесполезна.

Сила, конечно же, это не только физическая сила, но и как упоминалось выше – это выдержка, стойкость и многое другое. Что позволит тебе быть сильным и сокрушать на жизненном пути все преграды. Однако и физическая сила тут играет не маловажную роль.

С самого детства маголов тренируют. Они выполняют тяжелую, изнурительную работу, они закаляют своё тело, а вслед за ним закаляется и их дух, будто превращаясь в стальной клинок, который долго выковывает кузнец, придаёт ему форму, чтобы в итоге он был не просто куском грубого железа, а клинком достойным битвы.

Конечно же, такой культ часто порождает жестокость. Но с точки зрения маголов её нет. Это просто жизнь, она сурова. К примеру,

когда мальчикам маголов исполняется 12 лет, они принимают участие в особом состязании. Под палящим полуденным солнцем они одновременно начинают бежать в указанном направлении. И они должны бежать, пока не упадут без сил. Тот кто пробежит дальше всех заслужит почёт и толику уважения. Это одно из испытаний, которое определит их как взрослых мужчин. Оно выявит, кто смог воспитать в себе силу воли, характер, упорство. Тот, кто остановится передохнуть, будет высечен плетью, и ему не будет позволено зваться мужчиной. Кто-то скажется, что это жестоко. Маголы скажут, что это всего выковывание клинка.

Сила для маголов – это не только оружие, это ритуал. Это доказательство того, что ты прав, что за тобой стоят предки. Если спор маголов нельзя решить мирно, то их должны рассудить предки. Эти маголы сходятся в битве и тот, за кого будут предки, то и прав, то и одержит победу.

Сила это способ доказать своё превосходство и право на власть. Если какой-то магол желает занять место вождя, он может вызвать его на поединок и если одержит победу, по праву займёт его место.

Но нужно быть осторожным. Ведь жизнь для маголов стоит не много. Любая битва идёт до смерти или до тех пор, пока противник не упадёт без чувств.

Сила даёт и право на владение. Силой можно забрать вещь и сделать своей. Силой можно захватить человека в плен и его жизнь будет принадлежать тебе. Рабство у маголов в порядке вещей.

Раз в год у маголов происходят битвы за право стать ханом земли маголов на



следующий год. Принять участие может далеко не каждый. Лишь тот, кто достаточно известен и уважаем маголами. За битвой следят шаманы, чтобы, когда поверженный упадёт без сил, спасти его жизнь. Негоже чтобы столь уважаемые маголы пали в битве за ханство. Уважение к ним столь велико, что их жизнь достойна спасения. Такие маголы могут заслужить ещё не мало уважения, прославив себя, народ маголов и предков, во всех веках. Но это исключение из правила. Чаще всего битва заканчивается смертью.

Маголы более уважают силу, чем магию. Но и тут не всё однозначно. Они считают, что шаманы получают силу от предков, это их сила. А сила предков достойна уважения. По сути маголы хорошо относятся к любому, чья сила идёт от природы, от предков (они хорошо относятся ко всем классам с источником Воинский (martial) и Первородный (primal)). Прочие же скорее порицаются ими. Они считают недостойным заниматься магией. Она отнимает силу, наполняет человека подлостью, ломает его характер, портит его, лишает его истинной силы.

Шаманы маголов – это духовные лидеры этого народа. Они имеют такую же власть и влияние, как и вожди. К ним обращаются за советами, они толкуют различные явления и знаки, они передают волю предков. Они объясняют молодым то, как следует жить, несут через века все наказы предков. Учат почитать предков и объясняют, как добиться уважения. И, конечно же, они учат, как слушать голоса предков, как получать их силу. Конечно, не все понимают это, но кто-то все же открыт для этих знаний и применяет их.

## Расовые предыстории (Backgrounds) Маголов (Орков)

Маголы видят жизнь, как череду испытаний. Для них это не игра и не забава. Каждый день это проверка, достоин ли ты уважения своих предков. Каждый день это испытание, борьба за жизнь, за место под солнцем. Это проверка силы. Магол может быть злым, жестоким. Он может лгать и предавать. Но любое их действие всегда делается с оглядкой на то, не потеряют ли они уважение от этого.

**Жаждающий Уважения:** Для вас Уважение значит много. Кто-то даже скажет через чур много. Вам мало того, что вас уважают соплеменники. Вам нужно уважение всего мира. Вы полагаете, что только так вы сможете почтить память своих славных предков. И только так вы сможете заслужить их уважение. Это, конечно же, очень скоро заставляет вас уйти прочь из дома. В странствиях вы можете многое переосмыслить, а может быть лишь укрепить свои замыслы. Для вас важно. Что скажут предки. Вы часто разговариваете с ними. Даже если они вам не отвечают, как чаще всего и бывает. Всё что вы делаете, это лишь для того чтобы заслужить их уважение.

*Навыки:* Выносливость, Религия

**Право Сильного:** Вам хочется не просто уважения и славы. Вы полагаете, что мир вам должен. Он должен вам всё, что вы сможете у него взять. Почему? Потому что прав тот, кто сильнее. Вы хотите золота, богатства, вы хотите еще большей силы. Вам снится, как о вас слагают легенды и вами пугают маленьких детишек. Вас должны бояться, обязательно должны. Страх рождает уважение. Самое большое уважение. Но обирать своих соплеменников вам не хочется, хотя вы бы и могли. Ведь вы сильнее. Зачем долгими трудами заслуживать что-то, если можно проявить силу и взять это? Уважение тоже можно заслужить силой. Даже у предков. Они должны понять, что сильный прав во всем. А тот, кто не согласен с вами пусть попробует победить вас, если хватит духу бросить вам вызов.

*Навыки:* Атлетика, Запугивание.